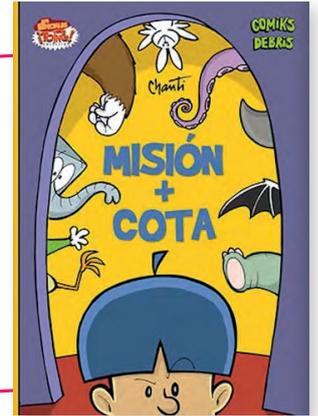


Entre risas y carcajadas

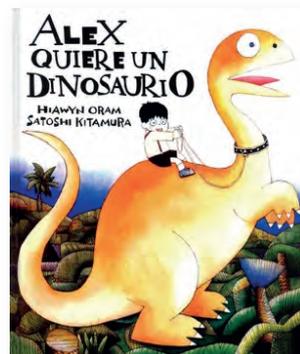
PARA SEGUIR JUGANDO CON CHANTI, HISTORIETISTA

Esas raras mascotas nuevas

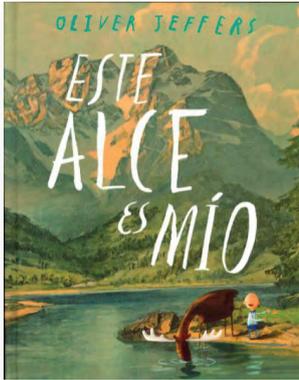
En el libro Misión + Cota, Chanti (Comiks Debris) nos cuenta de Tomás, un niño que quiere una mascota, pero el problema es que vive en un futuro sin animales. La que queda es usar la tecnología y probar a ser Doctores Frankenstein... aunque sabemos que eso rara vez termina bien.



Ojo que Tomás no es el primero. Frankenweenie (Tim Burton, 2012) es una película en la que un niño llamado Víctor pierde a su amado perro, Sparky, y usa el poder de la electricidad para resucitarlo. ¿Qué creen que pasará?

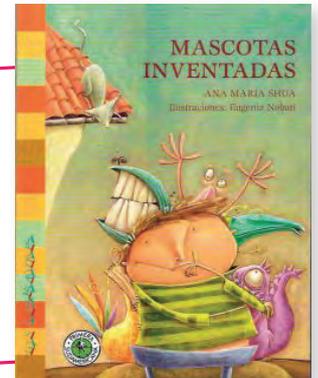


Y eso no es todo, en Alex quiere un dinosaurio (Hiawyn Oram, Satoshi Kitamura, FCE) también hay un chico muy necesitado de una mascota pero que, en lugar de usar el futuro y la tecnología, pretende traer el pasado.



Y el colmo es Alfredo en Este Alce es mío de Oliver Jeffers (FCE), un chico con tantas ganas de tener una mascota que cree adoptarse un salvaje alce que nunca se enterará que tiene dueño y que su nombre es Marcel.

Y la invención siempre está a la orden del día. En Mascotas inventadas (Sudamericana) Ana María Shua nos muestra especímenes bien raros: "Cualquiera puede tener un gato, un perro, un hámster, una tortuga o un canario. Pero no cualquiera tiene un pólter, una marmolia, un rebudillo, una frátola, un cantejo, o un montón de minimones".



¡A inventar una mascota!



Entonces, si se trata de inventar una mascota (y no adoptar una tradicional), tenemos varias opciones. **Elegí la manera de lograrlo que te despierte más interés.**

- la tecnología
- el viaje al pasado
- la adopción de lo salvaje
- la invención

Tras esta decisión,

redactá una descripción de tu mascota inventada. Tené en cuenta elegir bien los adjetivos para que cualquiera al leerlo pueda armarse fácilmente una imagen en la cabeza. Detallá rasgos físicos y no te quedes con la apariencia, agregá para tu descripción olores, texturas y hasta sensaciones.