

Entre risas y carcajadas

PARA SEGUIR JUGANDO CON ISTVANSCH, ILUSTRADOR Y ESCRITOR

¿Existen los libros interactivos?

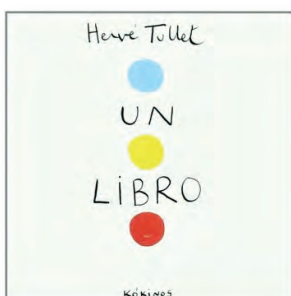
La palabra "interactivo" rara vez la ponemos al lado de "libro"... ¡Y eso no es justo! En primer lugar, cada vez que leemos, estamos interactuando con eso que se nos dice, no lo recibimos "como un paquete". Además, hay muchos libros que buscan conversar -podríamos decir "interactuar"- con los lectores sin necesitar de ningún botón.



Mientras los libros tradicionales nos piden que para leerlos nos sentemos tranquilos, el Para allá, para allá de Istvan Sch (AZ) te invita a leer en movimiento. Te invita, te habla y te dice "sigue la flecha" o "caminá para adelante".



Al leer, estos libros interactivos te hablan a vos lector y en ellos, de repente, un tierno personaje juega a proponerte cosas como hamacarlo o contarle un secreto (¿Jugamos? De Svein Nyhus, Niño). Ojo, hay otros libros interactivos que proponen traer a un lector adulto y burlarse cuando lee en voz alta (El libro sin dibujos de B. J. Novak, Timun Mas Infantil).



Los libros del artista Hervé Tullet (Un libro, Océano Travesía) son famosos por proponer interacciones como si fueran electrónicos: "pulsas el círculo amarillo y pasa la página". ¡Y efectivamente pasa algo al pasar la página!

¿Te gustaría probar
hacer tu propio libro
interactivo?



¡Armá equipo y empezá ahora mismo!

Diseñá una secuencia de al menos tres páginas.

1

En cada página, redactá no tanto una historia sino una serie de instrucciones, es decir, un "paso a paso", que dirija las acciones del lector, por ejemplo: "Quedate en medias y patiná hacia arriba...".

2

Acompañá estas instrucciones con ilustraciones que ayuden a entender la consigna.

3

Recordá que para que sea interactivo está bueno que el texto reaccione a la instrucción, por ejemplo, si en una página dice "Sacudí el libro como si fuera una coctelera", en la página siguiente podrá decir: "¡Ay! ¡Qué mareado estoy!".

¡Con todos los libros que creen con tu grupo, organicen una muestra para "probarlos" y jugar!