

# MIRAR PARA LEER

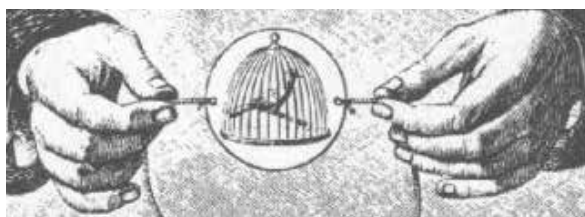
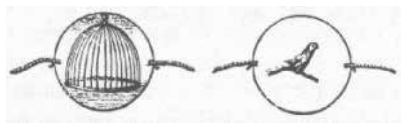
En las historietas de Chanti están los hermanos Nacho y Tobi y todas las travesuras, las peleas y los juegos (Mayor y menor), pero también te encontrás con Facu y su mascota, Café con Leche, dos compañeros inseparables.

Por eso hoy te vamos a proponer armar una secuencia, una narración, bien cortita, y crear un **TAUMATROPO**. ¡Epa, qué nombre! No te asustes, los taumatropos son los parientes lejanos del cine, los tataratatarabuelos. Se llaman también "girador de maravillas" y básicamente conectan dos imágenes que al girarse con rapidez parecen moverse.

**Estrictamente, los taumatropos son juguetes ópticos para crear ilusiones del movimiento. ¿Jugamos?**



ANTES DE ARMAR TU PROPIO TAUMATROPO, TE MOSTRAMOS UN EJEMPLO.



**¿Ves cómo funciona?** En un círculo de papel grueso tipo cartulina o cartón se dibuja algo en cada cara y se ata dos cuerdas a los costados. Al girar las cuerdas enrollándolas, se genera un efecto visual en el que se unen las dos ilustraciones. En este caso, el pajarito de un lado y la jaula del otro, al girar parece que el pajarito fue encerrado en la jaula.

## VAMOS PASO A PASO

- 1 Elegí, por ejemplo, de las historias de Chanti dos elementos. Pueden ser dos personajes, un personaje y un objeto. La idea es que pueda hacer efecto al unirse, como el ejemplo del pajarito y la jaula.
- 2 Recortá una circunferencia de cartulina o cartón de entre 8 y 15 centímetros.
- 3 Dibujá en cada lado de la circunferencia lo que hayas elegido.
- 4 Agujereá los extremos de la circunferencia y pasá un cordón o hilo de cada lado.
- 5 ¡Listo! Hacerlo girar y divertite mostrando tu taumatropo a toda tu familia.

Encontrá libros para disfrutar en [desafio.leer.org.ar](http://desafio.leer.org.ar)

@fundleer @fundacionleer

